

# 《C语言程序设计》专升本考试大纲

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

一、考试科目: 《C语言程序设计》

二、考试方式: 闭卷

三、考试时间: 120分钟

四、试卷分值: 总分100分

五、题型范围: 无选择题, 无判断题, 其他题型不限。

六、考试的基本要求

本课程通过学习C语言及其编程技术, 使学生了解高级语言程序设计的方法, 掌握C程序设计的过程和技巧, 具备分析问题、利用计算机解决问题和初步的高级语言程序设计能力。

七、考试范围

考核知识及要求:

## 第一章 C语言及程序设计概述

了解C语言的发展及其特点; 掌握C语言程序的结构; 了解在VC6.0集成开发环境下建立和运行C程序的方法。

## 第二章 数据类型、运算符与表达式

理解C语言的数据类型; 深刻理解常量与变量; 深刻理解整型、实型和字符型数据常量和变量的表示方法; 掌握算术、关系、逻辑运算符和运算表达式; 掌握赋值运算符和赋值表达式、变量的赋值方法; 了解逗号运算符和逗号表达式; 理解各种数据类型之间的混合运算, 特别是自增(++)和自减(--)运算符的使用。

## 第三章 算法概念与顺序结构的程序设计

掌握算法的概念及常用描述方法。熟练掌握各种数据类型的输入输出格式, 并学会使用输入输出函数。掌握顺序结构C程序的编写, 熟悉C程序的编辑、编译、连接和运行的过程。

## 第四章 选择结构的程序设计

掌握if语句及条件运算符; 掌握switch语句; 熟练掌握选择结构程序设计方法。

## 第五章 循环结构的程序设计

掌握while循环结构、do-while循环结构; 掌握for循环控制结构; 掌握流程转向语句break和continue; 熟练掌握循环结构程序设计方法; 掌握选择结构与循环结构的嵌套。

## 第六章 数组

掌握数组的概念; 掌握数组的基本操作: 数组的定义、初始化、元素引用, 常用的字符串处理函数等。

## 第七章 函数

掌握函数声明和定义；掌握函数的调用；掌握函数参数的传递。掌握函数实参与形参的对应关系以及传递方式；掌握函数的嵌套调用和递归调用的方法。掌握变量的作用域、生命周期和使用方法。

## 第八章 指针

理解地址和指针的概念；掌握指针变量的定义和初始化；掌握指针变量的引用。能正确使用数组的指针和指向数组的指针变量；能正确使用字符串的指针和指向字符串的指针变量；能正确使用指向函数的指针变量。

## 第九章 结构体和共用体

掌握结构体类型和结构体变量的定义；掌握结构体变量的初始化、引用。掌握结构体数组的定义、初始化、使用。了解指向结构体变量的指针、指向结构体数组的指针。

## 第十章 文件

掌握文件的分类及读写方式；掌握文件的基本操作。掌握文件指针的概念；学会使用文件打开、关闭、读、写文件操作函数。