

湖北工程学院2026年普通专升本

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

《高级语言程序设计（C语言）》考试大纲**

一、基本要求:

考生应按本大纲的要求, 正确理解C语言的结构、语法与环境; C语言的基本概念、函数及其调用; 各类语句的语法, 语义和各种数据类型的使用特点; 问题的分析、设计及C语言实现及调试方法, 并得到充分的程序设计训练。

本大纲对内容的要求由低到高, 对概念和理论分为“了解”和“理解”两个层次; 对运算和程序分为“掌握”和“应用”两个层次。

二、考试方法和时间:

考试方法为闭卷考试, 考试时间为120分钟。

三、考试题型如下:

填空题、程序阅读、程序填空、编程题, 满分: 150分。

四、考试内容和要求:

第1章 程序设计和C语言

考试内容:

- (1) 什么是计算机程序;
- (2) 什么是计算机语言;
- (3) C语言的发展及其特点;
- (4) C语言程序的结构;
- (5) 运行C程序的步骤与方法;
- (6) 程序设计的任务。

考试要求:

- (1) 了解: C语言的发展历史及其特点;
- (2) 掌握: 运行C程序的步骤和方法;
- (3) 应用: 用C语言编写简单的屏幕输出程序

第2章 算法——程序的灵魂

考试内容:



- (1) 算法的概念;
- (2) 算法的特性;
- (3) 算法的几种表示方法;
- (4) 结构化程序设计方法;

考试要求:

- (1) 了解: 最基本的算法;
- (2) 理解: 结构化程序设计方法

第3章 最简单的C程序设计----顺序程序设计

考试内容:

- (1) 数据的表现形式及其运算;
- (2) 运算符和表达式;
- (3) C语句;
- (4) 数据的输入输出;

考试要求:

- (1) 掌握: 几种基本数据类型的表示形式, 以及定义于基本数据类型之上的各种运算(算术、赋值、关系、逻辑、条件、逗号等);
- (2) 掌握: 常量的意义及几种基本数据类型的常量的表示形式, 符合常量的定义与使用, 变量的定义及自定义标识符的规范;
- (3) 掌握: 混合运算的表达式中各种运算符的优先级及结合方向;
- (4) 掌握: 输入、输出函数的使用规范

第4章 选择结构程序设计

考试内容:

- (1) 选择结构和条件判断;
- (2) 关系运算符和关系表达式, 逻辑运算符和逻辑表达式, 条件运算符和条件表达式;
- (3) if选择控制语句;
- (4) switch选择控制语句。

考试要求:

- (1) 掌握关系运算符和逻辑运算符的用法;
- (2) 掌握: if选择控制语句, 包括if语句的形式, if语句的嵌套;
- (3) 掌握: switch选择控制语句, 包括switch语句的形式, switch语句的嵌套;
- (4) 应用: 具备分支结构程序设计的能力。

第5章 循环结构程序设计

考试内容：

- (1) 用while语句实现循环；
- (2) 用do...while语句实现循环；
- (3) 用for语句实现循环；
- (4) 循环的嵌套及几种循环的比较；
- (5) break语句和continue语句的用法及两者区别。

考试要求：

- (1) 掌握：“当型”循环（while）的形式和使用；
- (2) 掌握：“直到型”循环（do-while）的形式和使用；
- (3) 掌握：指定次数的循环（for）的形式和使用；
- (4) 掌握：for循环与while循环、do-while循环间的区别与转换；
- (5) 掌握：break与continue用法及两者区别；
- (6) 应用：具备循环结构程序设计的能力。

第6章 利用数组处理批量数据

考试内容：

- (1) 一维数组；
- (2) 二维数组；
- (3) 字符数组。

考试要求：

- (1) 掌握：一维数组的定义、初始化与引用；
- (2) 掌握：二维数组的定义、初始化与引用，二维数组与一维数组的关系；
- (3) 掌握：字符串的概念与操作，与数组有关的常用的算法（查找、排序等）；
- (4) 应用：具备数组程序设计的能力。

第7章 用函数实现模块化程序设计

考试内容：

- (1) 为什么要用函数，函数的定义；
- (2) 调用函数（函数调用的形式，嵌套调用，递归调用，数组作为函数参数）；
- (3) 局部变量和全局变量；
- (4) 变量的存储方式和生存期，变量的声明与定义。

考试要求：

- (1) 理解：函数的作用与意义；
- (2) 掌握：函数的定义格式；



- (3) 掌握：函数的嵌套调用和递归调用；
- (4) 掌握：变量的存储类别，全局变量和局部变量的区分和作用；
- (5) 应用：具备使用函数编写程序的能力。

第8章 善于利用指针

考试内容：

- (1) 指针的定义，指针与地址的关系，指针变量的定义和引用；
- (2) 通过指针引用数组；
- (3) 通过指针引用字符串；
- (4) 指向函数的指针。

考试要求：

- (1) 掌握：指针的基本概念，指针变量的定义和使用；
- (2) 掌握：指针与数组的关系，指针与数组、函数的混合使用。
- (3) 应用：使用指针编写基本程序

第9章 用户自己建立数据类型

考试内容：

- (1) 定义和使用结构体变量，使用结构体数组，结构体指针，用指针处理链表；
- (2) 定共用体类型；
- (3) 使用枚举类型；
- (4) 用typedef声明新类型名。

考试要求：

- (1) 掌握：结构体类型的概念、定义，结构体类型变量的定义、引用及初始化。
- (2) 应用：掌握结构体的基本应用。

第10章 对文件的输入输出

考试内容：

- (1) C文件的有关基本知识；
- (2) 打开与关闭文件；
- (3) 顺序读写数据文件；
- (4) 随机读写数据文件；
- (5) 文件读写的出错检测。

考试要求：

- (1) 掌握：文件的概念，文本文件与二进制文件的区别；
- (2) 掌握：文件的基本读/写操作（常用函数fscanf/fprintf/fgetc/fputc等）；



(3) 掌握：文件状态的检测（常用函数feof等），了解文件中数据的定位。

五、参考书目：

《C语言程序设计（第五版）》谭浩强著，清华大学出版社

