

武汉纺织大学外经贸学院2026年普通专升本考试

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

一、考试方法与考试时间

为满足准备报考我校普通专升本考生备考的需要,特制订此考试大纲。

考试采用闭卷笔试形式,试卷满分为150分,考试时间为120分钟。

二、主要参考书目

- 1、《C语言程序设计(第5版)》谭浩强主编.清华大学出版社,2024. ISBN: 9787302653721
- 2、《C语言程序设计(第5版)学习辅导》谭浩强主编.清华大学出版社,2024. ISBN: 9787302653493

第二部分 复习范围、考试重点

一、《C语言程序设计》复习范围与考试重点

第一章 程序设计与C语言

1. 复习范围

C语言的历史和特点; C程序的编译过程;

C语言程序的结构和特点;

程序设计不同阶段的任务内容

2. 考试重点

(1) C语言程序的特点

(2) 程序设计不同阶段的任务内容

第二章 数据的存储与运算

1. 复习范围

不同类型数据在内存中的存储方式;

常量和变量的概念、变量的定义语法、标识符的命名规则;

整型类型的分类、整型常量的表示形式、整型变量的定义;

实型类型的分类、实型常量的表示形式、实型变量的定义;

字符型常量的表示形式、字符型变量的定义、字符串常量的表示形式；

符号常量的定义、符号常量的使用场景；

各类运算符和相应的表达式、不同类型数据之间的转换原则与方法；运算符的优先级和结合性

2. 考试重点

(1) 常量和变量的概念，整型常量、实型常量、字符常量、字符串常量的分类及表示

(2) 整型变量、实型变量、字符型变量的定义及其初始化

(3) 各种运算符构成的表达式的求值运算，运算符的优先级与结合性

(4) 算术运算符、赋值运算符、自增运算符、自减运算符、关系运算符、逻辑运算符、条件运算符、逗号运算符的用法

(5) 强制类型转换和自动类型转换

第三章 最简单的C程序设计——顺序程序设计

1. 复习范围

算法的概念及算法的表示形式；

程序的三种基本结构；

C程序语句的分类；

复合赋值运算符以及赋值语句；

不同类型数据的格式化输入和输出；

2. 考试重点

(1) 流程图形式表示算法、程序的三种基本结构、C程序语句的分类

(2) scanf()与printf()两个函数的用法

(3) getchar()和putchar()两个函数的用法

(4) 设计和编写顺序结构的C程序

第四章 选择结构程序设计

1. 复习范围

算法概念及算法的表示形式；

关系运算符以及关系表达式、逻辑运算符及逻辑表达式；

if系列语句和switch语句的定义和使用；

设计和编写选择结构的C程序、if系列语句的嵌套

条件运算符以及条件表达式

2. 考试重点

- (1) 判断关系表达式和逻辑表达式的值
- (2) 三种if语句的定义和使用、if语句的嵌套
- (3) switch语句的定义和使用及其case分支的执行分析
- (4) 设计和编写选择结构的C程序

第五章 循环结构程序设计

1. 复习范围

三种循环语句（while循环、do-while循环、for循环）；

循环语句的嵌套；

二种跳转语句（break语句、continue语句）；

设计和编写循环结构的C程序

2. 考试重点

- (1) for循环、while循环、do-while循环
- (2) break语句和continue语句的用法
- (3) 编写循环嵌套的程序，循环结构和选择结构的混合使用

第六章 用数组处理批量数据

1. 复习范围

数据的引入背景；

一维数组的定义及其元素的引用、一维数组的初始化及使用；

二维数组的定义及其元素的引用、二维数组的初始化及使用；

字符数组的定义及其初始化、字符串数组的概念；

字符串数组的整体输入和输出、常用的字符串处理函数；

2. 考试重点

- (1) 一维数组的定义，一维数组元素的引用和初始化，一维数组的使用
- (2) 二维数组的定义，二维数组元素的引用和初始化，二维数组的使用
- (3) 字符数组的定义，字符数组元素的引用和初始化
- (4) 字符串数组的概念及字符串的结束标记
- (5) 常用的字符串处理函数strlen、strcpy/strncpy、strcat、strcmp等
- (6) 设计和编写使用数组的C程序（选择排序、冒泡排序、折半查找）

第七章 用函数实现模块化程序设计

1. 复习范围

模块化程序设计的概念和函数的引入背景；

函数的定义、函数的调用形式、函数调用的过程；

函数声明和函数原型的概念;

函数的嵌套调用和递归调用;

数组作为函数参数;

变量的作用域和生命周期、变量的存储方式、变量声明的概念

全局变量 (即: 外部变量)、局部变量、静态局部变量、静态全局变量 (即: 静态外部变量) 的概念

内部函数和外部函数的定义

2. 考试重点

(1) 模块化程序设计的基本概念和基本特征

(2) 函数的定义和调用

(3) 不同变量的作用域、不同变量的存储类型、内部函数、外部函数

(4) 模块化的程序设计方法、划分模块的原则

第八章 善于使用指针

1. 复习范围

指针和指针变量的概念;

指针变量的定义和使用;

指针变量作为函数参数;

指针与一维数组: 指向数组元素的指针变量、指向一维数组的指针变量、数组名作为函数参数、一维数组类型的指针;

指针与字符串: 指向字符串的指针变量、指向字符数组的指针变量;

指针与函数: 返回指针的函数 (即: 指针函数)、指向函数的指针 (即: 函数指针)、函数指针的简单应用

指针与数组的进阶: 指向二维数组的指针变量、指针数组、二维数组类型的指针;

2. 考试重点

(1) 指针与内存地址的关系、指针和指针变量的区别

(2) 指针变量的定义和使用、指针变量所支持的运算 (+/- 运算, 解引用运算, [] 等)

(3) 指针变量作为函数参数 (地址传递)、数组名作为函数参数 (地址传递)

(4) 指针与数组 (指向一维数组的指针变量, 指向字符串的指针变量, 区分数组指针与指针数组, 数组指针与指针数组的运用)

(5) 指针与函数 (指针函数、函数指针, 以及二者的区别与区分, 指针函数的简单应用, 函数指针不用掌握)