

武昌理工学院《C语言程序设计》专升本考试大纲

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

一、考试科目名称: 《C语言程序设计》

二、考试方式: 闭卷

三、考试时间: 90分钟

四、考试的基本要求

本课程通过学习C语言及其编程技术,使学生了解高级程序设计语言的结构,掌握基本的程序设计过程和技巧,掌握基本的分析问题和利用计算机求解问题的能力,具备初步的高级语言程序设计能力。

五、考试范围

考核知识及要求

第1章 程序设计和C语言

了解什么是计算机程序,什么是计算机语言,C语言的发展及其特点;掌握简单的C语言程序的书写;掌握建立和运行C程序的方法。主要知识点有:计算机语言、计算机语言发展阶段、C语言的特点、C语言程序的结构、运行C程序的步骤与方法。**武昌工学院2026年普通专升本**

《C语言程序设计》考试大纲

一、考试科目: 《C语言程序设计》

二、考试形式: 闭卷、笔试

三、考试时长: 90分钟

四、试卷分值: 满分150分

五、题型范围: 无选择题、无判断题,其他题型不限

六、参考书目

《C语言程序设计》(第2版),胡成松、黄玉兰主编,机械工业出版社,2023年7月。

七、考试的基本要求

考生需熟练掌握结构化程序设计的基本方法,具备良好的编程素养。掌握程序设计中常用的数据结构和基本算法,能够在C语言程序集成开发环境下,熟练使用C语言编写程序解决问题,并具备基本的纠错、分析、调试及设计程序的能力。

八、考试范围

(一) C语言概述

- 1.了解C语言的发展历程及其特点。
- 2.掌握C语言程序开发过程（编辑、编译、链接、运行）。
- 3.理解简单C语言程序的基本结构。
- 4.了解算法的基本概念及其表示方法（流程图）。

（二）数据类型、运算符和表达式

- 1.了解数据类型的基本分类（整型、实型、字符型）。
- 2.掌握标识符的命名规则。
- 3.理解常量和变量的定义及使用方法。
- 4.掌握算术运算符、赋值运算符、自增/自减运算符的使用。
- 5.了解数据类型转换的基本方法。

（三）简单程序设计

- 1.掌握字符数据的输入输出方法（getchar、putchar）。
- 2.熟悉格式化输入输出函数（printf、scanf）的使用。
- 3.能够编写简单的输入输出程序。

（四）选择结构程序设计

- 1.掌握关系运算符和逻辑运算符的使用。
- 2.理解if语句（单分支、双分支）的格式及应用。
- 3.了解switch语句的格式及基本应用。

（五）循环结构程序设计

- 1.掌握while、do-while、for三种循环语句基本格式。
- 2.了解break和continue语句的作用。
- 3.能够编写简单的循环结构程序。

（六）数组

- 1.掌握一维、二维数组的定义、初始化和元素引用。
- 2.了解字符数组与字符串的关系。
- 3.熟悉常用字符串处理函数（如strlen、strcpy、strcmp）。
- 4.能够编写涉及数组操作的简单程序。

（七）函数

- 1.掌握函数的定义和调用方法。
- 2.理解函数参数传递（值传递、地址传递）。
- 3.了解函数声明与定义的区别。
- 4.能够编写简单的函数程序。



(八) 指针

- 1.理解指针的基本概念及指针变量的定义和初始化。
- 2.掌握指针与数组的关系。
- 3.能够编写简单的指针操作程序。

(九) 结构体

- 1.掌握结构体的定义和使用。
- 2.了解结构体数组的基本概念。
- 3.能够编写简单的结构体程序。

(十) 文件

- 1.了解文件的基本概念(文本文件、二进制文件)。
- 2.掌握文件的打开、关闭操作。
- 3.熟悉文件的读写操作。
- 4.能够编写简单的文件操作程序。

第2章 算法—程序的灵魂

本章不做考试要求

第3章 C程序设计—顺序程序设计

掌握赋值语句; 掌握输入输出函数; 掌握格式输入输出; 顺序结构C程序的编写。理解C的数据类型; 理解常量与变量; 理解整型、实型和字符型数据常量和变量的表示方法, 了解数据类型转换的方法; 掌握赋值运算符和赋值表达式、变量的赋值方法; 理解各种数据类型之间的混合运算; 掌握算术运算符和运算表达式; 了解逗号运算符和逗号表达式。学会使用C的有关算术运算符, 以及包含这些运算符的表达式。熟练掌握各种数据类型的输入输出格式。

第4章 选择结构程序设计

掌握关系运算符和关系表达式; 掌握逻辑运算符及逻辑表达式; 掌握if语句及条件运算符; 掌握switch语句; 选择结构的C程序的编写。掌握C语言的关系运算符, 逻辑运算符; 学会使用if语句和switch语句; 熟练掌握选择结构程序设计方法。

第5章 循环结构程序设计

掌握while循环结构; do while循环控制结构; 掌握for循环控制结构; 掌握循环的终止语句break和continue; 循环结构c程序的编写。学会使用while、do-while、for语句; 熟练掌握循环结构程序设计方法。

第6章 利用数组处理批量数据

掌握数组的概念; 掌握数组的定义和初始化; 掌握数组的基本操作。知识点主要包括: 怎样定义一维数组、怎样引用一维数组元素、一维数组的初始化、怎样定义二维数组、二维数组的定义和引用、二维数组的初始化、怎样定义字符数组、字符数组的初始化、怎样引用字符数组中的元素、字符串和字符串结束标志、字符数组的输入输出、字符串处理函数。

第7章 用函数实现模块化程序设计

掌握函数的概念; 掌握函数声明和定义; 掌握函数的调用; 掌握函数参数的传递。掌握定义函数的方法; 掌握函数实参与形参的对应关系以及“值传递”的方式; 掌握全局变量、局部变量、动态变量、静态变量的概念和使用方法。

第8章 善于利用指针

掌握地址和指针的概念；掌握指针变量的定义和初始化；掌握指针变量的引用。理解地址和指针的概念。会定义和使用指针变量；能正确使用数组的指针和指向数组的指针变量；能正确使用字符串的指针和指向字符串的指针变量。

第9章 用户自己建立数据类型

本章不做考试要求

第10章 对文件的输入输出

本章不做考试要求

六、参考教材

理论教材：阳小兰，《高级语言程序设计（C语言）》，清华大学出版社，9787302499428，2018.05

实践教材：吴亮，《C语言程序设计实践教程》，华中科技大学出版社，9787568027595，2017.08，25