

《C语言程序设计》专升本考试大纲

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

篮球哥湖北专升本C语言刷题网站: <http://www.oneoj.cn>

一、考试科目: 《C语言程序设计》**

二、考试方式: 闭卷

三、考试时间: 120分钟

四、试卷分值: 总分100分

五、题型范围: 无选择题, 无判断题, 其他题型不限。

六、考试的基本要求

本课程通过学习C语言及其编程技术, 使学生了解高级语言程序设计的方法, 掌握C程序设计的过程和技巧, 具备分析问题

《计算机语言C》考试大纲

一、考试科目名称: 计算机语言C

二、考试方式: 闭卷, 笔试

三、考试时间: 90分钟

四、试卷结构: 总分100分, 无选择题, 无判断题, 其他题型不限。

五、考试的基本要求

通过本课程的学习, 使学生掌握程序和程序设计的基本理论、基本方法。掌握C程序的基本构成、数据类型、运算符和表达式; 算法的概念和表示; 程序设计的基本控制结构、结构化程序的基本方法; 掌握数组和指针的基本概念和应用; 掌握文件相关函数及其调用; 掌握编译预处理中的宏定义、带参数的宏及其应用; 掌握位运算知识。为以后学习计算机后续课程、进一步深入学习计算机知识打下基础。

六、考核知识及要求

(一) C语言源程序的组成和结构 考试内容: C源程序的结构特点; C语言的字符集、系统关键字; C程序开发的基本步骤及各步骤中形成的文件。**考试要求:** 掌握C程序的基本结构; 熟悉C语言的语句、系统关键字和字符集; 掌握C语言源程序文件、目标文件、可执行程序的扩展名。

(二) 数据类型、运算符与表达式 考试内容: C语言的基本数据类型: 整型、实型、字符型, 常用数据类型的关键字; 常量和变量; 整型、实型、字符型常量和变量的表示方法; 变量赋初值; 算术运算符和算术表达式、赋值运算符和赋值表达式、关系运算符和关系表达式、逻辑运算符和表达式、逗号运算符和逗号表达式; 不同类型数据之间的混合运算。**考试要求:** 要求熟练掌握基本数据类型的常量书写格式, 变量定义及赋值, 能够正确书写C语言的各种表达式, 了解算符的优先级, 熟悉算术运算、关系运算、逻辑运算、赋值运算等运算规则并能正确运算; 不同类型数据之间的混合运算, 能够分析运算结果和结果的数据类型。

(三) 数据的输入和输出 考试内容： putchar 函数（字符输出函数）和 getchar 函数（字符输入函数）、printf 函数（格式输出函数）和 scanf 函数（格式输入函数）、gets()（字符串输入函数）和 puts() 函数（字符串输出函数）。**考试要求：** 要求熟悉以上输入输出类型函数的功能，能熟练进行函数调用，正确给出函数的参数部分。

(四) 结构化程序设计——三种控制结构 考试内容： 条件表达式构造；选择结构语句（if 语句、switch 语句）；循环结构语句（while 语句、do...while 语句、for 语句）；循环中断语句（break 语句、continue 语句）。**考试要求：** 知道哪三种控制结构，熟练掌握三种控制结构的语法结构，熟悉其功能及执行流程，能进行不同结构的语句流程分析；针对常见问题，能综合运用控制结构的语句编写程序。

(五) 数组 考试内容： 一维数组的定义、引用和初始化，数据输入和输出；二维数组的定义、引用和初始化；字符数组的定义、引用和初始化；字符串的输入输出；字符串处理函数如：strlen()、strcmp()、strcpy() 等的功能。**考试要求：** 重点掌握一维数组的定义、初始化及元素引用；熟悉二维数组的定义、引用和初始化；在程序设计中熟练运用数组进行批量数据存放和处理；掌握字符串的输入输出及字符串处理函数的调用。

(六) 函数 考试内容： 函数定义的一般形式；形式参数和实际参数；函数的返回值；函数的调用；数组作为函数参数；局部变量和全局变量；变量的存储类型和生命周期；多模块程序的阅读分析及程序编写。**考试要求：** 熟练掌握函数定义的一般形式；熟练掌握形式参数和实际参数；熟练掌握函数的返回值语句写法；熟练编写自定义函数并能正确调用函数；能进行数组作为函数参数的自定义函数编写或程序分析；能够结合变量的存储类型和作用域进行程序的阅读理解和分析。

(七) 指针 考试内容： 指针、指针变量的基本概念；数组指针和指向数组的指针变量；字符串指针变量。**考试要求：** 熟悉指针的概念以及指针变量的基本定义和用法，能运用指针编写函数及程序。

(八) 结构体 考试内容： 结构类型的定义；结构类型变量的说明；结构变量成员的表示方法；结构变量的赋值、结构变量的初始化；结构数组的定义；结构指针变量的说明和使用；结构体应用编程。**考试要求：** 能结合具体应用定义合适的结构类型，能根据结构类型定义变量和数组，掌握对结构变量的成员引用方法，能运用结构体类型编写应用程序。

(九) 文件 考试内容： 文件的打开和关闭函数；字符方式文件读写函数；字符串方式文件读写函数；格式化文件读写函数；数据块读写函数。**考试要求：** 能结合具体问题的需要，在程序中对文件的相关函数进行调用。

(十) 编译预处理 考试内容： 宏定义；带参数的宏。**考试要求：** 理解宏定义，能够对包含宏的程序进行阅读理解和分析。

(十一) 位运算 考试内容： 逻辑位运算和移位运算的运算符及表达式。**考试要求：** 能够理解逻辑位运算和移位运算的相关表达式并分析其运算结果。利用计算机解决问题和初步的高级语言程序设计能力。

七、考试范围

考核知识及要求：

第一章 C 语言及程序设计概述

了解 C 语言的发展及其特点；掌握 C 语言程序的结构；了解在 VC6.0 集成开发环境下建立和运行 C 程序的方法。

第二章 数据类型、运算符与表达式

理解 C 语言的数据类型；深刻理解常量与变量；深刻理解整型、实型和字符型数据常量和变量的表示方法；掌握算术、关系、逻辑运算符和运算表达式；掌握赋值运算符和赋值表达式、变量的赋值方法；了解逗号运算符和逗号表达式；理解各种数据类型之间的混合运算，特别是自增（++）和自减（--）运算符的使用。

第三章 算法概念与顺序结构的程序设计

掌握算法的概念及常用描述方法。熟练掌握各种数据类型的输入输出格式，并学会使用输入输出函数。掌握顺序结构 C 程序的编写，熟悉 C 程序的编辑、编译、连接和运行的过程。

第四章 选择结构的程序设计

掌握if语句及条件运算符；掌握switch语句；熟练掌握选择结构程序设计方法。

第五章 循环结构的程序设计

掌握while循环结构、do-while循环结构；掌握for循环控制结构；掌握流程转向语句break和continue；熟练掌握循环结构程序设计方法；掌握选择结构与循环结构的嵌套。

第六章 数组

掌握数组的概念；掌握数组的基本操作：数组的定义、初始化、元素引用，常用的字符串处理函数等。

第七章 函数

掌握函数声明和定义；掌握函数的调用；掌握函数参数的传递。掌握函数实参与形参的对应关系以及传递方式；掌握函数的嵌套调用和递归调用的方法。掌握变量的作用域、生命周期和使用方法。

第八章 指针

理解地址和指针的概念；掌握指针变量的定义和初始化；掌握指针变量的引用。能正确使用数组的指针和指向数组的指针变量；能正确使用字符串的指针和指向字符串的指针变量；能正确使用指向函数的指针变量。

第九章 结构体和共用体

掌握结构体类型和结构体变量的定义；掌握结构体变量的初始化、引用。掌握结构体数组的定义、初始化、使用。了解指向结构体变量的指针、指向结构体数组的指针。

第十章 文件

掌握文件的分类及读写方式；掌握文件的基本操作。掌握文件指针的概念；学会使用文件打开、关闭、读、写文件操作函数。